

Dungeons&Dragons 3e®

ノーム・アーティフィサー・アイテム・パワー・リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定: 『エベロン(ECS, Sh, PgtE, Dr, FN)』(E)、 『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PgtF, CoSW)』(F)、 『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (<http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/>) Presented by **Spellcaster.jp** (Spelllist v.2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	ノーム・アーティフィサー・アイテム・パワー	OlV	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[OlV:1/1]
召喚術	アシッド・スプラッシュ	lv:0	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 小さな[酸]の矢1本	
	(創造)[酸] 術者は、強酸の小さな球体1つを発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[酸]ダメージを受ける。なお、疑似呪文武器に関しては、CAr p85を参照。また、物体に対するダメージに関しては、PHB p163を参照。										[3.5e]
力術	エレクトリック・ジョルト	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 光線1本	
	[電気] 術者は、小さな[電気]のエネルギー1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[電気]ダメージを受ける。										[3.5e]
力術	ソニック・スナップ	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	[音波] 術者は、目標となったクリーチャー1体か、目標となった物体1つの周囲に音を発生させる。このことによって、この目標は、1点の[音波]ダメージを受け(セーブ不可)、1ラウンドの間、聴覚喪失状態となる(意志・無効)。※MaoFでは、ホリズコルズ・コフ呪文として収録。										[3.5e]
占術	ディテクト・ポイズン	lv:0	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、5立方ftの範囲内	
	術者は、「クリーチャー1体を持つ“毒”の能力」、「物体1つに塗られるか混ぜられている毒」、「5立方ftの範囲内にある毒」などのいずれか1つを探知する。また、【判断力】判定か【製作・錬金術】判定(難易度20)に成功した場合、その毒の詳細を識別できる。										[3.5e]
力術	フレア	lv:0	PHB p276	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体	
	[光] 目標1体は、光の爆発によって、“目がくらんだ状態”となる(10ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の中ならば、通常通り機能する。また、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じ呪文レベルならば、両方が抑止される)。										[3.5e]
変成術	メイジ・ハンド	lv:0	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中(中断可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 重量が5ポンド以下の、装備中でない非魔法の物体1つ	
	術者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、15ftまで動かすことができる(1回の移動アクション)。なお、持続時間が“精神集中”の呪文は、術者がこの距離内にいる(またはこの距離を保っている)限り、1回の標準アクションによって維持できる。いずれかがこの距離を超えるか、この維持が途切れた場合、この効果は終了する。										[3.5e]
力術	ライト	lv:0	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを越える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(ノー・ライト呪文が同じレベルの場合、両方が抑止される)。										[3.5e]
力術	レイ・オヴ・フロスト	lv:0	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本	
	(創造)[冷気] 術者は、氷の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[冷気]ダメージを受ける。										[3.5e]
変成術	ローンチ・アイテム	lv:0	SpC, MaoF	動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下の極小サイズの物体1つ	
	術者は、自身が所持している物体1つを発射する。ただし、酸のピンなどを攻撃の目的で発射する場合、遠隔攻撃ロールを行わなければならない(この際に、距離によるペナルティを受けない)。なお、武器自体の物体としてのサイズ分類に関しては、PHB p111参照。										[3.5e]
変成術	ローンチ・ボルト	lv:0	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	80ft	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触したクロスボウ・ボルト1本	
	術者は、ライト・クロスボウを使用したかのように、クロスボウ・ボルト1本を発射する(矢弾の能力、矢弾の強化ボーナス、術者の特技なども適用される)。なお、この効果のために矢弾を取り出す場合、1回のフリー・アクションが必要となる。										[3.5e]
系統	アイテム・パワー名	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ノーム・アーティフィサー・アイテム・パワー	1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]
変成術	エクスペディシャス・リトリート	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この効果のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。										[3.5e]
防衛術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷気の影響から害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この効果によっては、[火]や[冷気]のダメージを防ぐことはできない。										[3.5e]
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を生じさせ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。また、この霧を動かすことはできない。										[3.5e]
召喚術	グリース	lv:1	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] 物体1つ、または1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内	
	(創造) この範囲内は、脂の層で覆われ、立っている相手は転倒する(反応・無効; 1ラウンドにつき1回、術者のターンに再セーブを行う)。また、この範囲内で移動する場合、(平衡感覚)判定が必要となる(本文参照)。なお、物体1つに対して発動した場合、本文参照。										[3.5e]
召喚術	コロウシヴ・グラスブ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体以上	
	(創造)[酸] 術者は、合計で1回/lvまで、「術者がこの近接触攻撃を命中させた相手」、「術者が組みつき判定でダメージを与えることに成功した相手」、「術者が素手攻撃か肉體武器を命中させた相手」に対して、1d6+1点の[酸]ダメージを与えることができる。										[3.5e]

系統	ノーム・アーティフィサー・アイテム・パワー 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;2/2]
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、〈跳躍〉判定に+10の強化ボーナスを得る。なお、このアイテム・パワーのボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。									
力術	ショッキング・グラスブ	lv:1	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	[電気] この近接接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大5d6点)の[電気]ダメージを受ける。なお、この相手が金属製の鎧を着ているか、この相手そのものが金属製であるか、この相手が大量の金属を運んでいる場合、この攻撃ロールに+3のボーナスを得る。									
力術	ソニック・プラスト	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[音波] 術者は、目標となったクリーチャー1体の周囲に爆音を発生させる。このことによって、この目標は、1d4点/2lv(最大5d4点)の[音波]ダメージを受け(セーブ不可)、1d4ラウンドの間、聴覚喪失状態となる(意志・無効)。※MaoFでは、ホリジコールズ・ブーム呪文として収録。									
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、物質	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、アンデッドのオーラを知覚する。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数(「圧倒的」なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。									
変成術	ナーヴスキッター (MaoF)	lv:1	MaoF p90	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、戦闘での反応が強化され、イニシアチブ判定に+5のボーナスを得る。※MaoFでは、カウピアズ・スキティッシュ・ナーヴズ呪文として収録。									
変成術	ナーヴスキッター (SpC)	lv:1	SpC p154	音声、動作	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	不可(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、戦闘での反応が強化され、現在の遭遇で行うイニシアチブ判定1回に+5のボーナスを得る。また、この呪文は、立ちすくみ状態でも発動できる。※エラッタを反映済み。									
力術	バーニング・ハンズ	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[火] 術者は、掌から炎を放つ。この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。(火や熱に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される(DMG p152参照)。)									
変成術	フェザー・フォール	lv:1	PHB p271	音声	1割り込み	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 自由落下する中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lv、どの2つをとっても20ftの距離内
	目標となったクリーチャーと物体の落下速度は、1ラウンドにつき60ftの速度にまで減速する。このことによって、その落下ダメージを受けない。なお、この効果の目標にするに際して、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。									
変成術	ローライト・ヴィジョン	lv:1	SpC, CAr, MaoF	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“夜目”の能力を得る。このことによって、“明るい光”と“薄暗い光”の範囲が2倍に広がったかのように、より広い範囲を見通すことができる(PHB p162参照)。また、“薄暗い光”の範囲内でも、色彩を判別できる。ただし、魔法の暗闇の範囲内では、この能力は機能しない。									
系統	アイテム・パワー名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	ノーム・アーティフィサー・アイテム・パワー 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;1/2]
力術	ガスト・オヴ・ウィンド	lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	[効果] 術者から距離限界まで放射する直線状の強風
	[風] 術者は、爆風を発生させる(時速50マイル程度)。この範囲内にいる相手は、そのサイズ分類に応じた影響を受ける(本文参照)。また、この範囲内では、〈聞き耳〉判定に−4のペナルティを受け、覆いのない炎は自動的に消える(覆いのある炎も、50%の確率で消えてしまう)。									
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。									
召喚術	グリッターダスト	lv:2	PHB p220	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	[目標] 半径10ftの拡散内の全てのクリーチャーと物体
	(創造) 目標となったクリーチャーと物体は、金色の塵を浴びて、盲目状態となる(意志・無効)。また、その輪郭が浮き出され、不可視状態が無効化されるとともに、〈隠れ身〉判定に−40のペナルティを受ける(セーブ不可)。さらに、この塵を取り除くことができない(セーブ不可)。									
占術	シー・インヴィジビリティ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の視界内に存在する不可視状態のクリーチャーや物体を視認する。また、それらが「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態」のいずれかを自動的に見分ける。ただし、この効果によっては、幻術を見破ったり、視認困難を無効化することはできない。									
力術	シャター	lv:2	PHB p235	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散
	[音波] 以下から1つ選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」。「目標が固体の物体:目標1つは、その重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」。「範囲攻撃:半径5ftの拡散内の1ポンド/lv以下の物体は、破壊される」。									
変成術	スイム、スピード	lv:2	MaoF p107	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	[水] 目標となったクリーチャー1体は、“水泳移動速度30ft(MM p305)”を得る。また、水泳での移動を行う際に、装備や重量によるペナルティを受けない。ただし、この呪文によっては、水中での呼吸能力までは得ることができない。									
変成術	スパイダー・クライム	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、天井や垂直な壁などでも、両手を張りつけて移動できる(ただし、この方法での登攀を行う場合、両手に何も持っていない状態ではいけない)。									
変成術	ダークヴィジョン	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。									

系統	ノーム・アーティフィサー・アイテム・パワー 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]
力術	バッテリー・ラム	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)物体	可(ク)物体	[目標] クリーチャー1体が物体1つ
	[力場][エーテル界呪文] 目標となったクリーチャー1体が物体1つは、1d6点の[力場]ダメージを受け、“突き飛ばし”の影響を受ける(対抗【筋力】判定のボーナスは+10)。また、この目標が扉である場合、力すくで開けるための【筋力】判定が自動的に行われる(修正値は上記と同様)。									[3.5e] ○ (F) ○
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。なお、軟風(時速11マイル以上)は4ラウンド、疾風(時速21マイル以上)は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(DMG p93参照)。									[3.5e]
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
力術	フレーム・ダガー	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	[効果] ダガーのような光線1本
	[火] 術者は、長さ1ftの赤熱したビーム1つを作り出す。この武器は、ダガー(軽い武器)として使用でき、近接接触攻撃によって、1d4点+1点/lv(最大+10点)の[火]ダメージを与える。ただし、この光線によるダメージには、【筋力】修正値を追加することができない。									[3.5e] ○ (F) ○
召喚術	メルフス・アシッド・アロー	lv:2	PHB p290	音声、動作、物質、焦点	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間、1ラウンド/3lv(最大6ラウンド)	不可	不可	[目標] クリーチャー1体が物体1つ
	(創造)[酸] 術者は、強酸の矢1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d4点の[酸]ダメージを受け(飛散ダメージなし)、以後1ラウンドにつき1回、2d4点の[酸]ダメージを受ける。									[3.5e]
系統	アイテム・パワー名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ノーム・アーティフィサー・アイテム・パワー 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャーは、水中でも通常通り呼吸できる。なお、この効果の持続時間は、目標となったクリーチャー数によって等分される。									[3.5e]
変成術	クウェンチ	lv:3	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[効果範囲/目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶん/lvまでの範囲内、または[火]の魔法のアイテム1つ
	「効果範囲型効果:この範囲内の非魔法の炎は鎮火される。また、魔法の[火]は、解呪判定に成功した場合、鎮火される(本文参照)。さらに、(火)の副種別を持つ相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける。」「目標型効果:目標となった[火]の魔法のアイテム1つは抑止される(1d4時間持続)」。									[3.5e]
力術	シャターフロア	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	[効果範囲] 半径15ftの拡散
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1d4点/lv(最大10d4点)の[音波]ダメージを受ける(反応・半減)。また、この範囲内にある、石、木、氷などの物体は粉になり、“移動困難な地形(PHB p146)”となる。									[3.5e] ○ (F) ○
召喚術	ステインキング・クラウド	lv:3	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	[効果] 半径30ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、吐き気を催す霧の塊を作り出す。この範囲内にいる相手は、1ラウンドにつき1回、セーブを行う。これに失敗した場合、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。なお、風によってこの霧を吹き飛ばす場合、PHB p272を参照。									[3.5e]
召喚術	スリート・ストーム	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形
	(創造)[冷氣] 術者は、激しいみぞれを吹き付ける。この範囲内では、通常の視覚と暗視能力が遮られる。また、移動するためのコストが2倍となり、移動するためには、追加で(平衡感覚)判定(難易度10)が必要となる(5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この効果は、小さな火や松明の炎を消してしまふ。									[3.5e]
力術	デイト	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(同じレベルかディーパー・ダークネス呪文の場合、両方が抑止される)。									[3.5e]
変成術	フライ	lv:3	PHB p273	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、このアイテム・パワーが終了した場合、この目標はゆっくりと降下する(本文参照)。									[3.5e]
変成術	フレーム・アロー	lv:3	PHB p278	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 互いに接触している矢弾50発まで
	[火] 術者は、矢弾(アロー、シュリケン、ブリット、ボルトなど)50発までを、炎の矢弾に変化させる。このことによって、この矢弾は、+1d6点の追加の[火]ダメージを与える。なお、この矢弾は、可燃物を発火させるが、クリーチャーに“着火”することはない。									[3.5e]
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“加速状態”となる。このことによって、全力攻撃を行う際に、1ラウンドにつき追加攻撃1回を得る。また、移動速度全般に+30ftの強化ボーナスを得て(最大でも本来の移動速度の2倍まで; 跳躍距離も強化される; PHB p77参照)、攻撃ロールに+1のボーナスと、ACおよび反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。									[3.5e]
力術	ライトニング・ボルト	lv:3	PHB p293	音声、動作、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 術者の手を起点とした直線状
	[電気] この範囲内のクリーチャーと物体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火し、融点の低い金属は融けてしまう。									[3.5e]
系統	アイテム・パワー名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ノーム・アーティフィサー・アイテム・パワー 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲 [4lv:1/1]	
力術	アイス・ストーム	lv:4	PHB p196	音声、動作、物質	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド	不可	可	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雹を作り出す。この出現時に範囲内にいるか、この範囲内に入るクリーチャーは(いずれか1回のみ)、3d6点の殴打ダメージと、2d6点の[冷気]ダメージを受ける。また、この範囲内では、〈聞き耳〉判定に-4のペナルティを受け、移動するためのコストが2倍となる。									
力術	ウォール・オブ・アイス	lv:4	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・無効、不可	可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁1つか、半径3ft+1ft/lvまでの半球1つ
	[冷気] 術者は、「氷の平板」1つか「氷の半球」1つを作り出す。いずれも物理的なデータは同様だが、「氷の平板」の破壊された空間を通り抜けた相手は、1d6点+1点/lvの[冷気]ダメージを受ける(本文参照)。なお、これが出現する場所に隣接している相手がセーブに成功した場合、この効果は失敗する。									
力術	ウォール・オブ・ファイアー	lv:4	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ
	[火] 術者は、炎の幕1つか炎の輪1つを作り出す(いずれも高さ20ft)。これは、1ラウンドにつき1回、以下の[火]ダメージを与える(アンデッドに対しては2倍のダメージ)。「この炎から10ft以内(2d4点)、この炎から20ft以内(1d4点)、この炎を通り抜ける、またはこの炎の中(2d6点+1点/lv(最大+20点))」。									
力術	シャウト	lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)、反応・無効(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、5d6点の[音波]ダメージを受け(頑健・半減)、聴覚喪失状態となる(頑健・無効; 2d6ラウンド持続)。また、結晶質のクリーチャーと、結晶質の物体と脆い物体は、上記のダメージの代わりに、1d6点/lv(最大15d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減; 手に持っている物体は反応・無効)。									
召喚術	ソリッド・フォッグ	lv:4	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、濃密な霧のような蒸気が発生させる。この範囲内では、5ft離れた相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を与える。また、近接攻撃と近接ダメージのロールに-2のペナルティを受け、移動速度が5ftとなる(5ftステップ不可)。									
変成術	ヘイスト (3e)	lv:4	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回、追加の標準アクション1回を得る(呪文の発動なども可能)。また、ACに+4の加速ボーナスを得るとともに、跳躍距離が通常の1.5倍(+50%)となる。※版上げによって効果に変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。									
変成術	ラスティング・グラスブ	lv:4	PHB p293	音声、動作	1標準	接触	瞬間、1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した鉄製の非魔法の物体1つか、鉄製のクリーチャー1体
	「目標が鉄製の物体:直径が6ft以内である場合、即座に破壊される(または、半径3ft以内が破壊される)」。「目標が装備中の物体:近接接触攻撃によって、鉄製の武器1つを破壊するか、鉄製の鎧1つのACを1d6点ぶん減少させる(前者は機会攻撃を誘発する)」。「目標が鉄製のクリーチャー:1回/lvだけ、接触攻撃を行える(本文参照)」。									
系統	アイテム・パワー名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

